

**Ajánlott életkor:** 5-10 éves korig**Játékosok száma:** 2-4 játékos**Játékidő:** 15 perc**A játék tartalma:** 1 játéktábla, 4 játékgura, 4 bevásárlólista, 1 dobókocka, 26 akciókártya, 30 pénzkorong (10 x 1 Tallér, 8 x 2 Tallér, 12 x 5 Tallér), 24 „bevásárlótáska” lapka**A játék célja:**elsőként végezni a bevásárlással
a bevásárlólista szerint

Előkészületek: a játéktáblát az asztal közepére tesszük a játékosok elé. Minden játékosnak osztunk 15 Tallért, a megmaradt pénzkorongokat a játéktábla közepére helyezzük. Az akciókártyákat egy pakliba rendezve szintén a tábla közepére tesszük, képpel lefelé. Minden játékos vesz egy bevásárlólistát, amit maga elé helyez. Mindenki választ egy figurát, amit a „P'TIT MARKET” mezőre állít. A „bevásárlótáska” lapkák a játéktábla mellé kerülnek.

A játék menete: A legfiatalabb játékos kezd, majd órajárás szerint halad tovább a játék. A játékos dob a kockával, és a dobott pontszámnak megfelelően lép előre a játéktáblán. Ezután végrehajtja az akciót.

A játéktábla mezői:

- **„Üzlet mező”:** Ha a játékos „üzlet” mezőre érkezik, eldöntheti, hogy a bevásárlólistának megfelelően vásárol-e vagy inkább akciókártyát húz.



Vásárlásnál: a játékos megnézi a listáján, mennyibe kerül a megvásárolni kívánt termék. Ezután ráhelyez egy „bevásárlótáskát” a lista megfelelő mezőjére, majd a megfelelő pénzüsszeget beteszi a játéktábla közepére.

Megjegyzés: egy játékos nem veheti meg kétszer ugyanazt az árucikket. Ha a játékos egyetlen terméket sem tud vagy szeretne vásárolni egy boltban (mivel már korábban megvette a terméket vagy nincs elég pénze), húz egy akciókártyát, s annak megfelelően cselekszik.



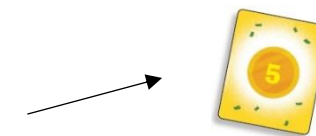
- **„Bank mező”:** Ezen a mezőn a játékos 5 Tallért kap, amit a tábla közepéről vehet el. Szintén 5 Tallér jár a „P'TIT MARKET” mezőre lépéskor, illetve az azon való áthaladáskor.



- **„Szórakozás/kikapcsolódás mező”:** Ezeken a mezőkön fizetni kell, a tábla közepére helyezve a pénzkorongokat. A befizetendő összeg a mezőn látható. A játékos itt „ingyenjeggyel” is fizethet. (lásd később)
- **„Szabadidő mező”:** Egy kis szünet...nem történik semmi. A következő játékos jön.

Akiókártyák:

- **„Bank”:** a játékos 5 Tallért kap a játéktábla közepéről.



- **„Ajándékutalvány”:** a játékos megtartja a kártyát, és mikor legközelebb az adott boltban vásárol, beválthatja azt. A vásárolt termék árából levonásra kerül az utalvány értéke.



- **„Ingyenjegy”:** Ingyenes jegy a bevásárlóközpontba különböző szórakozásokhoz. Beváltható majd a következő „szórakozás” mezőn.



- **„Szórakozás”:** a játékos rögtön egy „szórakozás” mezőre ugrik.



- **„Bevásárlótáska elveszett”:** a játékos levesz egy „bevásárlótáskát” a listájáról.



- **„Találkozás egy baráttal”:** jót beszélget a játékos,



addig kimarad egy körből.



- **„Joker”:** a játékos egy tetszőleges üzlethez „ugorhat”, és ott vásárolhat.

Megjegyzés: Ha egy játékosnak nincs több pénze, hogy kifizesse „szórakozását”, egy vagy több termékét el kell adnia a banknak a listán található ár értékében. A pénzt a tábla közepéről veheti el. A terméken levő „bevásárlótáska” lapkát így elveszíti.

Ha egy játékosnak se pénze, se eladható árucikke nincs már, sajnos kiesik a játékból...

A játék vége: Megnyeri a játékot, aki elsőként végez a bevásárlással!